

# Proyecto MaTeX

## Vectores

Fco Javier González Ortiz

### Directorio

- [Tabla de Contenido](#)
- [Inicio Artículo](#)



MaTeX

VECTORES



# Tabla de Contenido

1. Producto escalar de vectores
  - 1.1. Teorema de Pitágoras
  - 1.2. Vectores ortogonales
  - 1.3. Norma de un vector
  - 1.4. Ángulo de dos vectores
2. Producto vectorial de dos vectores
  - 2.1. Propiedades del producto vectorial
  - 2.2. Área de un paralelogramo
3. Producto mixto
  - 3.1. Expresión analítica
  - 3.2. Interpretación geométrica.

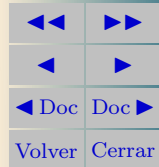
Soluciones a los Ejercicios

Soluciones a los Tests



MaTeX

VECTORES

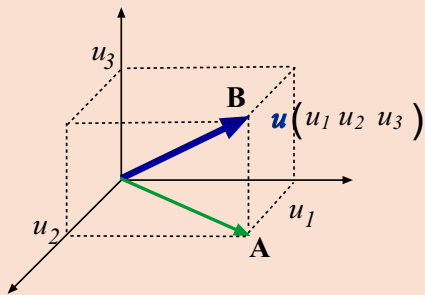


## 1. Producto escalar de vectores

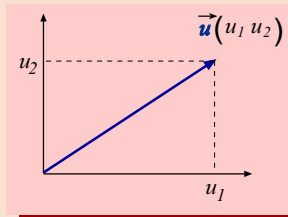
### 1.1. Teorema de Pitágoras

La longitud de un vector  $\vec{u} = (u_1, u_2)$  en el plano, que representaremos por  $\|\vec{u}\|$ , en dos dimensiones es la hipotenusa del triángulo rectángulo y se halla por el teorema de Pitágoras,

$$\|\vec{u}\|^2 = u_1^2 + u_2^2$$



$OA$  forma un ángulo recto con el lado vertical  $\vec{AB}(0, 0, u_3)$ , de modo que recurrimos otra vez a Pitágoras. La hipotenusa del triángulo  $OAB$  es la



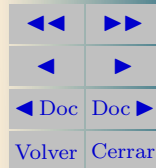
En el espacio tridimensional el vector  $\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$  es la diagonal  $OB$  de una caja y su longitud se halla aplicando dos veces el teorema de Pitágoras. Primero se calcula la longitud de  $\vec{OA}$ ,

$$\|\vec{OA}\|^2 = u_1^2 + u_2^2$$



MaTEX

VECTORES



longitud  $\|\vec{u}\|$  que buscamos y está dada por

$$\|\vec{u}\|^2 = \|\overrightarrow{OA}\|^2 + \|\overrightarrow{AB}\|^2 = u_1^2 + u_2^2 + u_3^2 \quad (1)$$

Para un vector de  $n$  dimensiones  $\vec{u} = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ , la longitud o norma de un vector de  $R^n$  es la raíz cuadrada positiva de

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2 + \dots + u_n^2} \quad (2)$$

**Ejemplo 1.1.** Hallar la norma de los vectores

$$\vec{u} = (1, 1, 1) \quad \vec{v} = (0, 2, 0)$$

*Solución:* De la expresión anterior

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{1^2 + 1^2 + 1^2} = \sqrt{3}$$

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{0^2 + 2^2 + 0^2} = 2$$

□



MaTeX

VECTORES

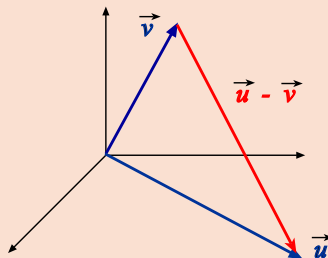




## 1.2. Vectores ortogonales

Supongamos dos vectores  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$  en (figura). Diremos que son **perpendiculares** u **ortogonales** si se satisface el teorema de Pitágoras:

$$\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 = \|\vec{u} - \vec{v}\|^2$$



Aplicando la ecuación, la condición se transforma en

$$(u_1^2 + u_2^2 + \cdots + u_n^2) + (v_1^2 + v_2^2 + \cdots + v_n^2) = \quad (3)$$

$$= (u_1 - v_1)^2 + \cdots + (u_n - v_n)^2 \quad (4)$$

El segundo miembro es

$$(u_1^2 + u_2^2 + \cdots + u_n^2) - 2(u_1 v_1 + \cdots + u_n v_n) + (v_1^2 + v_2^2 + \cdots + v_n^2)$$

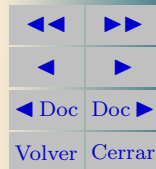
Así la igualdad es válida si el producto cruzado es cero. Diremos que dos vectores  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$  son ortogonales  $\vec{u} \perp \vec{v}$  si

$$\vec{u} \perp \vec{v} \iff u_1 v_1 + \cdots + u_n v_n = 0 \quad (5)$$

De la ecuación anterior nos interesa el miembro izquierdo, que definimos como

MaTEX

VECTORES



producto escalar de dos vectores

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = u_1 v_1 + \cdots + u_n v_n \quad (6)$$

### 1.3. Norma de un vector

Observar que si multiplicamos escalarmente un vector  $\vec{u}$  por si mismo se obtiene el cuadrado de su norma o longitud:

$$\vec{u} \cdot \vec{u} = u_1^2 + u_2^2 + \cdots + u_n^2 = \|\vec{u}\|^2 \quad (7)$$

o dicho de otra forma, la norma de un vector es la raíz positiva de su producto escalar

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}} \quad (8)$$

### 1.4. Ángulo de dos vectores

Del teorema del coseno se tiene

$$\|\vec{v} - \vec{u}\|^2 = \|\vec{v}\|^2 + \|\vec{u}\|^2 - 2\|\vec{v}\|\|\vec{u}\|\cos\theta \quad (9)$$

donde  $\theta$  es el ángulo determinado por  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$ .

Por otra parte

$$(\vec{v} - \vec{u})(\vec{v} - \vec{u}) = \vec{v}\vec{v} - 2\vec{v}\vec{u} + \vec{u}\vec{u} = \|\vec{v}\|^2 - 2\vec{v}\vec{u} + \|\vec{u}\|^2 \quad (10)$$

Igualando las ecuaciones anteriores se tiene

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta \quad (11)$$



MaTEX

VECTORES



que nos da una segunda definición del producto escalar. Por ello se obtiene que el ángulo  $\theta$  de dos vectores  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$  viene dado por

$$\cos(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|} \quad (12)$$

**Ejemplo 1.2.** Determinar el ángulo de los vectores de  $R^3$ ,  $\vec{u} = (2, 1, -1)$  y  $\vec{v} = (0, 1, 3)$ .

*Solución:* Tenemos:

$$\cos(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{(2, 1, -1) \cdot (0, 1, 3)}{\|(2, 1, -1)\| \|(0, 1, 3)\|} = \frac{-2}{\sqrt{6} \sqrt{10}}$$

y de esto bastaría hallar

$$\theta = \angle(\vec{u}, \vec{v}) = \arcsin \frac{-2}{\sqrt{6} \sqrt{10}}$$

□

**Ejercicio 1.** Dados los vectores  $\vec{u} = (2, -3, 5)$  y  $\vec{v} = (6, -1, 0)$  hallar:

1. los módulos de  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$ .
2. El producto escalar de  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$
3. El coseno del ángulo que forman.
4. Hallar  $m$  para que el vector  $\vec{w}(m, 2, 3)$  sea ortogonal a  $\vec{u}$



MaTeX

VECTORES





**Ejercicio 2.** Responder a las siguientes cuestiones:

a) Sean  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$  dos vectores tales que,

$$\|\vec{u}\| = 9 \quad (\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = 17$$

calcular la norma del vector  $\vec{v}$ .

b) ¿Es posible que el producto escalar de dos vectores del espacio sea cero, sin que ninguno de ellos sea el vector nulo?

c) Dados los vectores  $\vec{u} = (1, 2, 3)$  y  $\vec{v} = (4, 5, 6)$  determina el módulo de los vectores  $\vec{u} + \vec{v}$  y  $\vec{v} - \vec{u}$ .

d) Si la norma del vector  $\|\vec{u}\| = 2$ , ¿cuál es la norma del vector  $3\vec{u}$ ?

e) A partir del vector  $\vec{u} = (1, 1, 1)$ , encuentra un vector unitario con la misma dirección de  $\vec{u}$ .

MaTeX

VECTORES







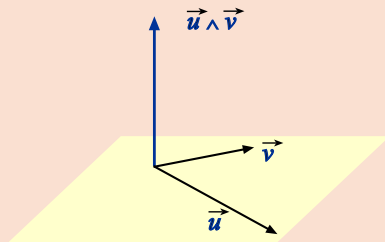
## 2. Producto vectorial de dos vectores

El producto vectorial de dos vectores en el espacio  $R^3$  tiene su origen en la búsqueda de un vector ortogonal a dos vectores  $\vec{u}(u_1, u_2, u_3)$  y  $\vec{v}(v_1, v_2, v_3)$ . Designaremos el producto vectorial por  $\vec{u} \wedge \vec{v}$  y su expresión corresponde a:

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \left( \begin{vmatrix} u_2 & u_3 \\ v_2 & v_3 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 \\ v_1 & v_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} u_1 & u_2 \\ v_1 & v_2 \end{vmatrix} \right) \quad (13)$$

Esta expresión es más cómoda usando una notación de determinante, si bien no es un determinante.

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix}$$



### 2.1. Propiedades del producto vectorial

1. El producto vectorial  $\vec{u} \wedge \vec{v}$  es un vector ortogonal a  $\vec{u}$  y a  $\vec{v}$ .
2. La norma del producto vectorial es:

$$\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \operatorname{sen} \theta \quad (14)$$

MaTeX

VECTORES



## 2.2. Área de un paralelogramo

Sean  $\overrightarrow{AB}$  y  $\overrightarrow{AD}$  dos representantes de  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$  con origen en  $A$ . Se forma un paralelogramo como en la figura.

Area del paralelogramo

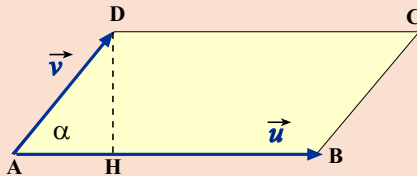
$$\|\vec{u} \wedge \vec{v}\|$$

$$ABCD = \|\overrightarrow{AB}\| \cdot \|\overrightarrow{DH}\|$$

Como

$$\|\overrightarrow{DH}\| = \|\overrightarrow{AD}\| \cdot \text{sen } \theta$$

$$\text{Area} = \|\overrightarrow{AB}\| \|\overrightarrow{AD}\| \cdot \text{sen } \theta$$



$$\text{Area } ABCD = \|\overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AD}\| = \|\vec{u} \wedge \vec{v}\| \quad (15)$$

**Ejemplo 2.1.** Hallar el producto vectorial de  $\vec{u} = (1, 1, -1)$  y  $\vec{v} = (2, 1, 2)$ .

*Solución:*

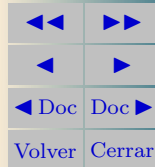
$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 3\vec{i} - 4\vec{j} - 1\vec{k} = (3, -4, -1)$$

□



MaTeX

VECTORES





**Ejemplo 2.2.** Dados los vectores  $\vec{u} = (3, 1, -1)$  y  $\vec{v} = (2, 3, 4)$ , hallar:

- El producto vectorial de  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$
- Un vector ortogonal a  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$
- El área de paralelogramo que tiene por lados los vectores  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$

*Solución:*

$$a) \vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 3 & 1 & -1 \\ 2 & 3 & 4 \end{vmatrix} = 7\vec{i} - 14\vec{j} + 7\vec{k} = (7, -14, 7).$$

- Un vector ortogonal a  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$  es el producto vectorial calculado.
- El área del paralelogramo determinado por  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$  viene dado por la norma del producto vectorial, luego

$$\text{area} = \|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = \sqrt{7^2 + 14^2 + 7^2} = 7\sqrt{6}$$

□

**Ejercicio 3.** Responder a las siguientes cuestiones:

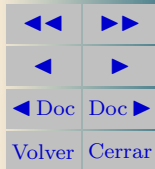
- Siendo  $u(1, 2, 1)$  y  $v(1, 0, 2)$ , comprobar que el producto vectorial de

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = -\vec{v} \wedge \vec{u}$$

- ¿Cuál es el producto vectorial de dos vectores linealmente dependientes?
- Los vectores  $\vec{u}$  y  $\vec{v}$  cumplen  $\|\vec{u}\| = 5$  y  $\|\vec{v}\| = 2$ , y además  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 10$ . Calcula  $\vec{u} \wedge \vec{v}$ .

MaTeX

VECTORES



### 3. Producto mixto

La mezcla de los productos ya vistos, producto escalar y producto vectorial, nos conduce al producto mixto de tres vectores. Dados tres vectores  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  y  $\vec{w}$ , se define su **producto mixto**, como

$$[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = \vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w}) \quad (16)$$

#### 3.1. Expresión analítica

Sean los tres vectores de  $R^3$ ,  $\vec{u} = (u_1, u_2, u_3)$ ,  $\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$  y  $\vec{w} = (w_1, w_2, w_3)$ , aplicando las expresiones del **producto escalar** y **vectorial** obtenemos:

$$\begin{aligned} [\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] &= (u_1, u_2, u_3) \cdot \left( \begin{vmatrix} v_2 & v_3 \\ w_2 & w_3 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} v_1 & v_3 \\ w_1 & w_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} v_1 & v_2 \\ w_1 & w_2 \end{vmatrix} \right) \\ &= u_1 \begin{vmatrix} v_2 & v_3 \\ w_2 & w_3 \end{vmatrix} - u_2 \begin{vmatrix} v_1 & v_3 \\ w_1 & w_3 \end{vmatrix} + u_3 \begin{vmatrix} v_1 & v_2 \\ w_1 & w_2 \end{vmatrix} \end{aligned}$$

Que corresponde al desarrollo de un determinante formado por los tres vectores, luego de forma cómoda, el producto mixto se puede escribir

$$[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix} \quad (17)$$



MaTeX

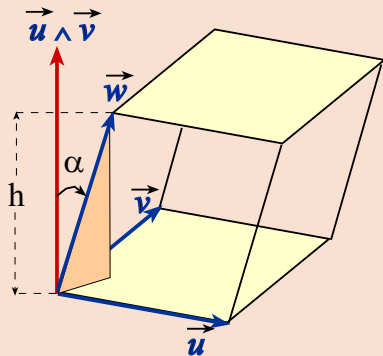
VECTORES





### 3.2. Interpretación geométrica.

Tomando los tres vectores  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  y  $\vec{w}$ , por traslación se puede construir un paralelepípedo con volumen  $V = S h$ , siendo  $S$  la superficie de la base y  $h$  la altura.



De (15) se tiene que la superficie de la base es

$$S = \|\vec{u} \wedge \vec{v}\|$$

y en la figura se aprecia que la altura

$$h = \|\vec{w}\| \cos \alpha$$

Luego

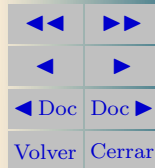
$$\begin{aligned} V &= \|\vec{u} \wedge \vec{v}\| \cdot \|\vec{w}\| \cdot \cos \alpha \\ &= \vec{w} \cdot (\vec{u} \wedge \vec{v}) \\ &= [[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]] \end{aligned}$$

Por tanto **volumen del paralelepípedo** es el producto mixto de los tres vectores, (en valor absoluto, pues el determinante puede ser negativo y el volumen se toma positivo).

$$V = |[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}]|$$

MaTeX

VECTORES



**Test.** Sean  $\vec{u}, \vec{v}$  dos vectores de  $R^3$  y  $\alpha \in R$  un número real. Tiene sentido la expresión

$$\alpha + (\vec{u} \wedge \vec{v})$$

(a) Verdadero

(b) Falso

**Inicio del Test** Indicar si las siguientes expresiones entre productos de vectores corresponden a un vector, un número o no tienen sentido:

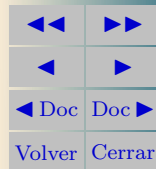
1. $\vec{u} \cdot (\vec{v} \cdot \vec{w})$	Vector	Número	Nada
2. $\vec{u} + (\vec{v} \cdot \vec{w})$	Vector	Número	Nada
3. $\vec{u} + (\vec{v} \wedge \vec{w})$	Vector	Número	Nada
4. $(\vec{u} \cdot \vec{v}) + (\vec{v} \wedge \vec{w})$	Vector	Número	Nada
5. $(\vec{u} \wedge \vec{v}) \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w})$	Vector	Número	Nada
6. $\vec{u} \cdot (\vec{v} + 3\vec{w})$	Vector	Número	Nada

**Final del Test**



MaTEX

VECTORES



## Soluciones a los Ejercicios

## Ejercicio 1.

$$1. \quad \|\vec{u}\| = \sqrt{2^2 + (-3)^2 + 5^2} = \sqrt{38} \text{ y}$$

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{6^2 + (-1)^2 + 0^2} = \sqrt{37}$$

2. El producto escalar

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (2, -3, 5) \cdot (6, -1, 0) = 2 \cdot 6 + 3 \cdot 1 + 5 \cdot 0 = 15$$

3. Como  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos \alpha$ , tenemos,

$$\cos \alpha = \frac{15}{\sqrt{38} \sqrt{37}}$$

4.  $\vec{w}$  ortogonal a  $\vec{u}$  si  $\vec{w} \cdot \vec{u} = 0$ , luego,

$$(m, 2, 3) \cdot (2, -3, 5) = 0 \Rightarrow 2m + 9 = 0 \Rightarrow m = -9/2$$

Ejercicio 1

MaTEX

VECTORES





## Ejercicio 2.

a) Como

$$(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \vec{u} \cdot \vec{u} - \vec{v} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2 = 17$$

$$\text{y } \|\vec{u}\| = 9 \Rightarrow 81 - \|\vec{v}\|^2 = 17 \Rightarrow \|\vec{v}\|^2 = 64 \Rightarrow \|\vec{v}\| = 8.$$

b) Si. Por ejemplo  $\vec{u} = (1, 0, 0)$  y  $\vec{v} = (0, 1, 0)$ .

c)

$$\vec{u} + \vec{v} = (5, 7, 9) \quad \|(5, 7, 9)\| = \sqrt{5^2 + 7^2 + 9^2} = \sqrt{155}$$

$$\vec{v} - \vec{u} = (3, 3, 3) \quad \|(3, 3, 3)\| = \sqrt{3^2 + 3^2 + 3^2} = 3 \cdot \sqrt{3}$$

d) Si  $\|\vec{u}\| = 2$ ,  $\|3\vec{u}\| = 3\|\vec{u}\| = 6$ .

e) Para convertir un vector en unitario se divide por su norma, así

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{1^2 + 1^2 + 1^2} = \sqrt{3}$$

luego el vector

$$\left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right)$$

es unitario.

# MaTeX

# VECTORES

Ejercicio 2







### Ejercicio 3.

a) El producto vectorial:

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \end{vmatrix} = (4, -1, -2)$$

y

$$\vec{v} \wedge \vec{u} = (-4, 1, 2)$$

b) Sean dos vectores  $\vec{u}(u_1, u_2, u_3)$  y  $\vec{v}(v_1, v_2, v_3)$  linealmente dependientes, luego  $\vec{v} = \lambda \vec{u}$ . El producto vectorial:

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ \lambda u_1 & \lambda u_2 & \lambda u_3 \end{vmatrix} = (0, 0, 0)$$

La respuesta es el vector nulo.

c) Como  $\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \sin \alpha$ . Necesitamos hallar  $\sin \alpha$  a partir del dato  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 10$ . Ya que

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos \alpha$$

$$10 = 5 \cdot 2 \cdot \cos \alpha \quad \cos \alpha = 1$$

Como  $\sin \alpha = \sqrt{1 - \cos^2 \alpha} = 0$ , se tiene

$$\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = 0 \quad \Rightarrow \quad \vec{u} \wedge \vec{v} = (0, 0, 0)$$

# MaTeX

# VECTORES



Ejercicio 3

## Soluciones a los Tests

**Solución al Test:** La expresión

$$\alpha + (\vec{u} \wedge \vec{v})$$

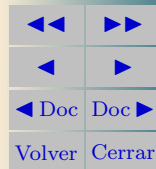
no tiene sentido pues  $(\vec{u} \wedge \vec{v})$  es el producto vectorial y por tanto un vector, pero  $\alpha + (\vec{u} \wedge \vec{v})$  es la suma de un vector y un número que no está definida.

Final del Test



MaTEX

VECTORES



## Índice alfabético

ángulo de dos vectores, 7

área de un paralelogramo, 10

norma, 4, 6

producto escalar, 5, 6

producto mixto, 12

producto vectorial, 9

vectores ortogonales, 5

volumen del paralelepípedo, 13



# MaTeX

# VECTORES

